



Entrega hasta el día Viernes 21 de Agosto 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el horario de atención es de lunes a viernes de 9.00 a 18.00hrs al siguiente correo: profesoranathaliesantander@gmail.com

Atentamente
Nathalie Santander M.
Profesora de Artes Plásticas

“10 Guía: Referente artístico”

3EM - Artes Visuales - Profesora Nathalie Santander M.

Nombre: _____

Objetivos

- Analizan propósitos expresivos de obras visuales, audiovisuales o multimediales, utilizando criterios estéticos y de contexto.
- Argumentan juicios estéticos de ilustraciones, obras audiovisuales y multimediales contemporáneas, a partir de su análisis y aplicando criterios estéticos pertinentes al tipo de obra.
- Crear obras personales por medio de referentes artísticos de gusto personal dentro de las artes visuales.

I.- Existen muchas posibilidad de conocer y comprender las emociones, ideas y cultura de un artista por medio de su obra, las emociones sensaciones e ideas que genera en el público, sus propósitos expresivos y aspectos estéticos.

Busca e investiga una obra de arte que te represente o que te haga sentir algo especial que te identifique en cierta forma, explica por qué e identifica la información de la obra:

- Título de la obra.
- Autor.
- Fecha.
- Técnica.
- Qué es lo cautivador de la obra y de qué forma te identificas con ella
- Tipo de referencia.

II.- Utiliza la obra elegida mencionada en el ítem anterior y crea tu propia obra por medio de la técnica que desees trabajar, describe de tu obra haciendo su ficha técnica y explica cómo relacionas y diferencias tu creación de la obra que te inspiraste y por qué.